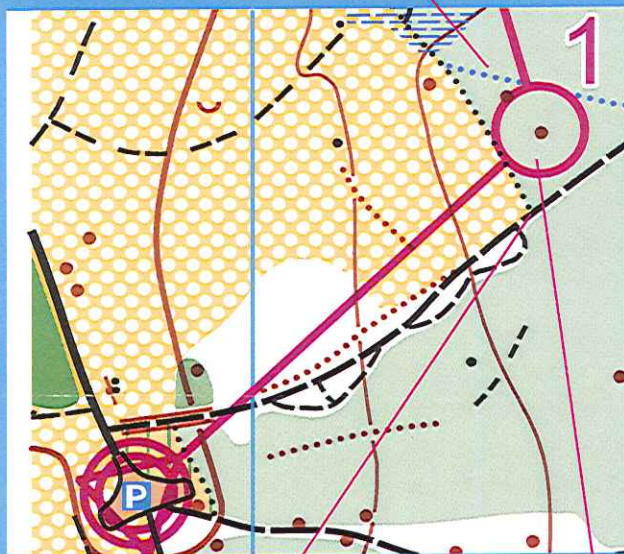


3 Illustrations

Itinéraire du départ à la borne 1.

Ligne d'arrêt
Marais



Point d'attaque
Angle de végétation

Axe imaginaire

Du point d'attaque, orientez votre carte et suivez un axe imaginaire qui part du point où vous êtes et va au point que vous recherchez. Si vous dépassez la borne 1, vous vous retrouverez face à un marais (ligne d'arrêt). Resituez-vous et recommencez l'opération.

1 2 3 A vous de jouer !!!

Vous avez aimé ?

Alors venez découvrir les autres parcours disponibles dans la forêt des Allois et à travers la France sur :

www.cap-orientation.com

PRÉSENTATION

Propriété de la commune depuis 1980, la forêt communale des Allois couvre une trentaine d'hectares accessibles à tous. La majorité des parcelles est peuplée de chênes plus que cinquantenaires et de châtaigniers.

Conformément au document d'aménagement forestier approuvé en 2008, l'Office National des Forêts (ONF) assure la gestion de cette forêt. Il veille en particulier à ce que les coupes soient réalisées en conformité avec les règles de gestion durable.

Les parcours proposés sont accessibles à tous les types de publics : individuels, groupes, scolaires, familles... en dehors des périodes de chasse.



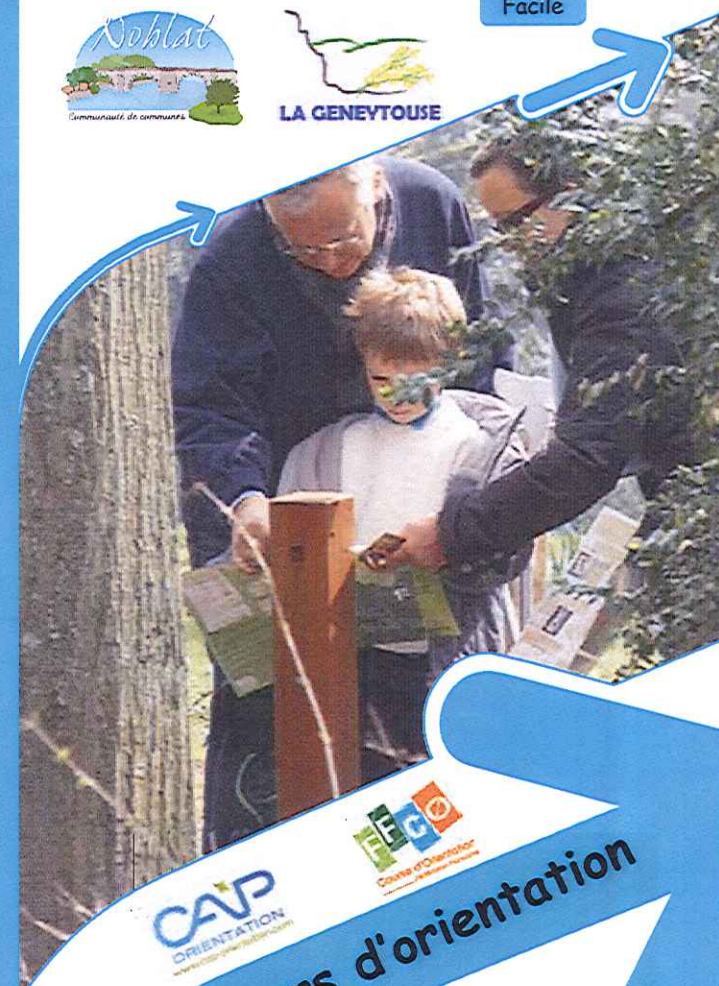
Où se procurer les parcours ?

- Accueil de l'Espace Aqua'Noblat aquanoblat.fr (rubrique course d'orientation)
- Communauté de Communes de Noblat ccnoblat.fr
- Office de Tourisme de Noblat
- Mairie de La Geneytouse 87400

FORÊT DES ALLOIS LA GENEYTOUSE



Facile



CAP ORIENTATION
www.cap-orientation.com

FFCO
Course d'Orientation
www.ffco.fr

Parcours d'orientation

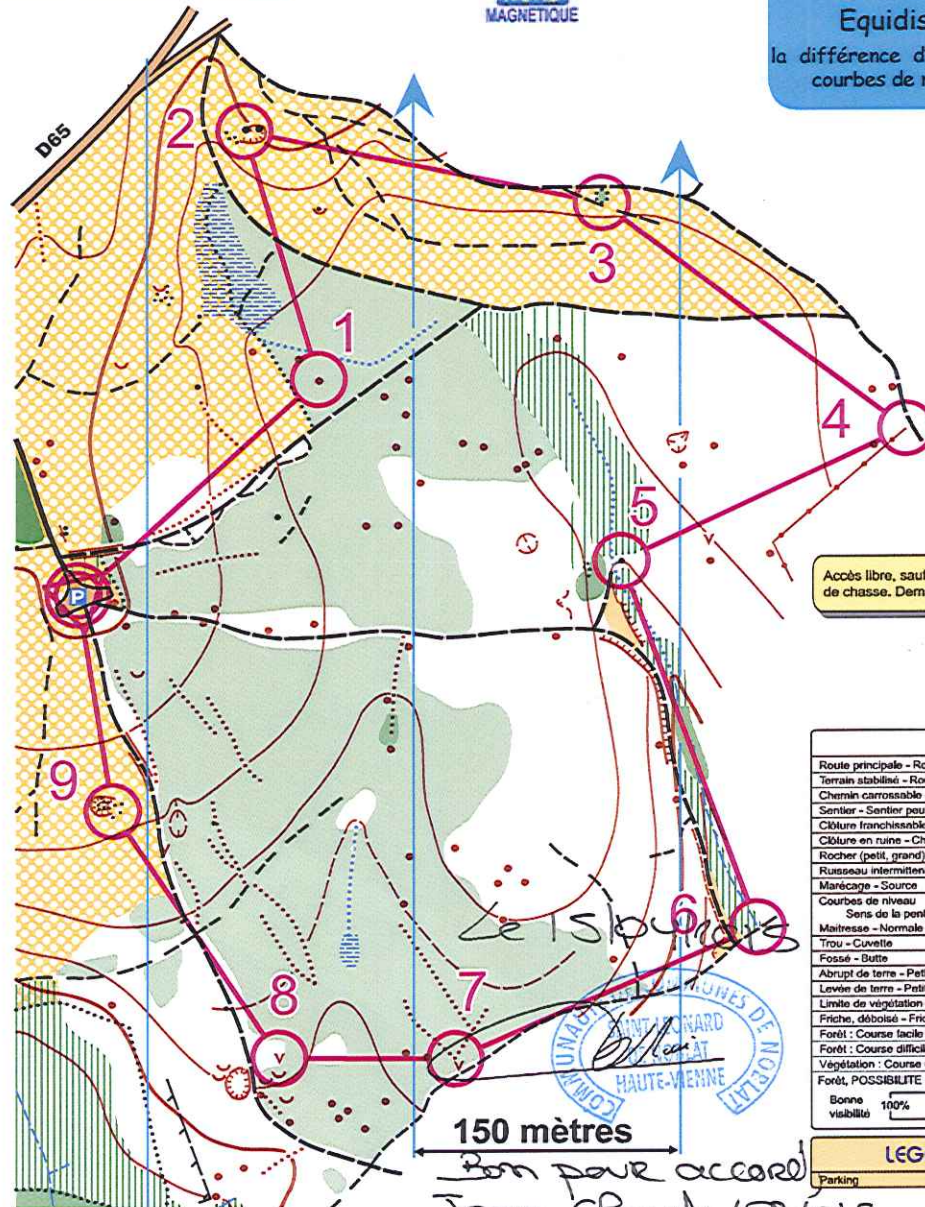


Parcours : niveau facile
 Distance : 1,730 km
 Temps estimé : 30 à 40 min



Echelle 1/4000
 1 cm sur la carte représente
 40 m sur le terrain
 Equidistance 5 m
 la différence d'altitude entre deux
 courbes de niveau est de 5 m

1	37
butte	
2	39
rocher	
3	38
bord sud limite de végétation	
4	40
extrémité levée de terre	
5	50
rocher	
6	35
jonction sentier-ruesseau	
7	31
jonction fossés	
8	48
trou	
9	45
champ de pierre	



Carte de Course d'Orientation
 Numéro FFCD : 2814487...
 Rédacteur terrain : David Bernage
 Titre : Orientation - CAP Préparation
 SIAO
 OCAD
 OCAD Licence n°1008
 David Bernage
 Superficie : 13 hectares
 Réalisation : Novembre 2014
 Sud Coordonnées et Contourages de
 Parcours : OUBAL/SALLES
 Rue des Jours Mousés - 81100 SALLERS
 Tél Fax : 05 34 94 94 71
 Carte CAP Orientation n° 343

Accès libre, sauf en période de chasse. Demander à :
 Mairie de la Geneytouse
 Le Bourg
 87400 La Geneytouse

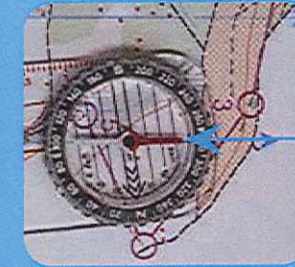
LEGENDE	
Route principale - Route secondaire	
Terrain abâté - Route forestière	
Chemin carrossable - Chemin	
Sentier - Sentier peu visible	
Clôture franchissable - Infranchissable	
Clôture en ruine - Champ de pierre	
Rocher (petit, grand) - Groupe de rochers	
Ruesseau intermittent - Marais linéaire	
Marécage - Source	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Maîtrise - Normale - Intermédiaire	
Trou - Cuvette	
Fosse - Butte	
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre	
Lévis de terre - Petit levée de terre	
Limite de végétation - Prairie	
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végét. impénétrable	
Végétation : Course ralentie - Course difficile	
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE	
Bonne visibilité	100% 70% 50% 30% 0%
Visibilité réduite	

LEGENDE SPECIFIQUE	
Parking	

150 mètres
 Bon pour accord
 Jean-Claude FEBIOLS

3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1 Orienter votre carte avec une boussole ?
 Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord de la carte

Flèche du Nord de la boussole

2 Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices) jusqu'à un point proche de votre borne (**point d'attaque**). De cet endroit, vous faites une **visée sommaire** qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une **ligne d'arrêt**.

Définitions

Point d'attaque : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

Visée sommaire : permet d'aller en ligne droite sans utiliser de ligne directrice. Il faut orienter sa carte et suivre un axe imaginaire qui part du point où l'on est et va au point que l'on recherche.

Ligne d'arrêt : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.